

Kedvenc hősök

Felmérés rajzfilmek és számítógépes
játékok szereplőiről

Tartalom

- I. Felmérés

- Kedvenc játékok, rajzfilmek, képregények

- II. felmérés

- Konkrétabb, arra kíváncsi, hogy milyen számítógépes játék szereplők nyerik el az adott korosztály tetszését

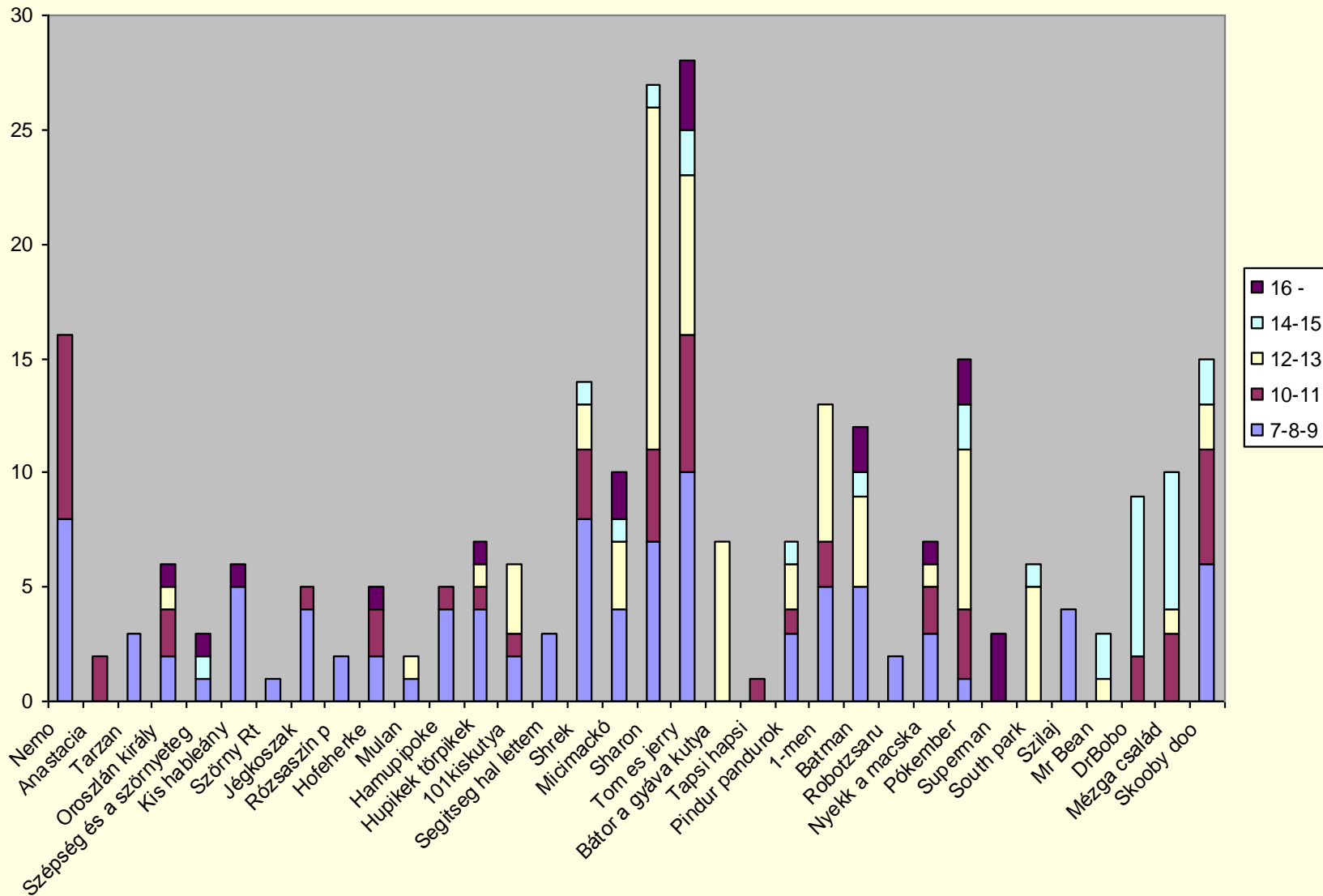
- Konklúziók

- További tervek

I. felmérés

- Cél: kedvenc rajzfilmek, képregények és számítógépes játékok
- Típusa: papír alapú
- Vizsgált korosztály: 10-19
- A felmérést 157 tanuló töltötte ki, 89 fiú és 68 lány.

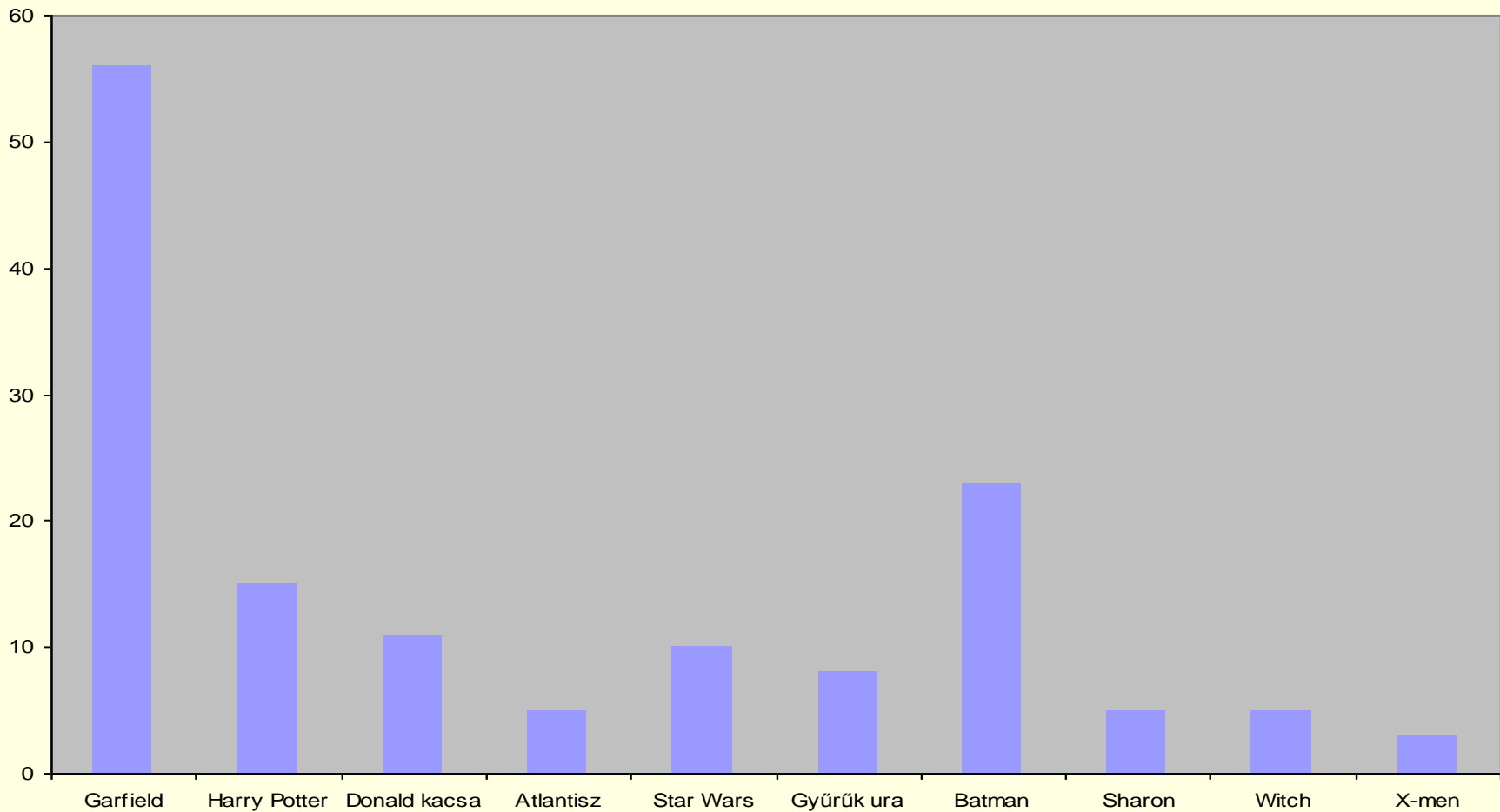
Rajzfilm - kor - népszerűség



Képregények

- Az első három képregény:
 - Garfield
 - Batman
 - Donald Kacsa

Képregény - népszerűség

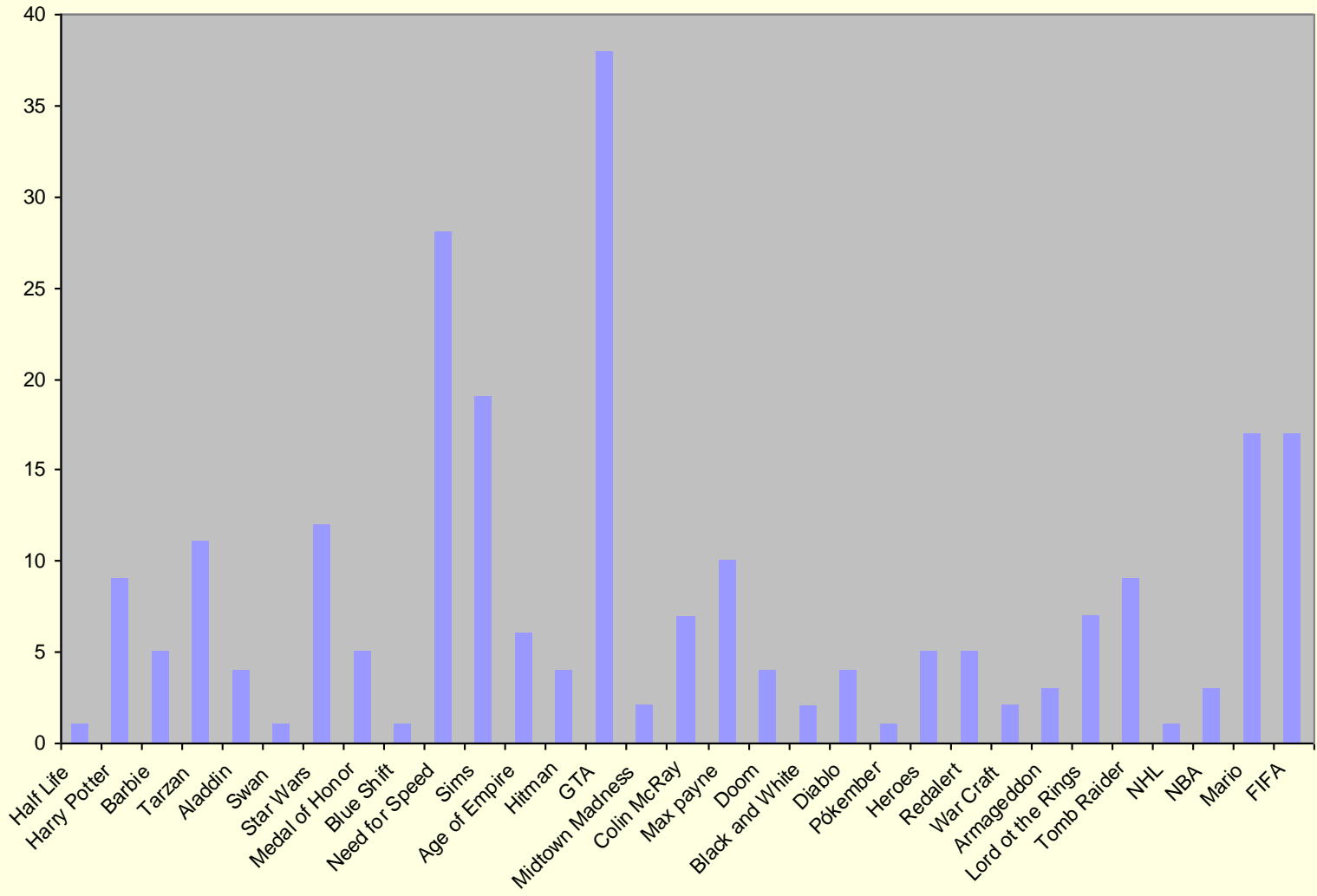


Számítógépes játékok

■ Az első öt játék:

- GTA
- Need For Speed
- Sims
- Mario
- FIFA

Játék - népszerűség



A felmérés eredménye

- Hőstípus (mesehős, szuperhős, történelmi):
 - Hajhossz:
 - Hajszín:
 - Szemszín:
 - Arcforma:
 - Testalkat:
- Mesehős
 - Rövid
 - Barna
 - Barna és kék
 - Ovális és kerek
 - Erős

II. Felmérés

- Cél: képek alapján kedvenc számítógépes játék-szereplők keresése webes felületen az általános iskolások körében
- Típusa: PHP alapú webes felmérés
- Vizsgált korosztály: 8-14
- A felmérést 189 tanuló töltötte ki, 76 lány és 113 fiú

A felmérés bejelentkező oldala

[Üdvözöllek!](#) | [Belépés](#) |

Üdvözöllek!

A Veszprémi Egyetem műszaki informatikus hallgatója vagyok. A diplomámhoz szükségem van a Te segítségedre is. Arra vagyok kíváncsi, hogy a számítógépes játékok szereplői közül milyenek tetszenek Neked.

Ha van öt percnyi időd, töltsd ki kérlek a következő kérdőívet. A Belépésnél kérem a neved - ez lehet becenév is - valamint egy jelszót. A Név, Jelszó, Jelszó megerősítés, Kor valamint Neme mezők kitöltése kötelező, ezekre szükségem van a kérdőív kiértékeléséhez. A Játék 1-4 mezők kitöltése nem kötelező, ha van kedvenc számítógépes játékod, írd be. A Rendben megnyomásával egy új oldalra jutsz. Három oldalon összesen 48 képet találsz, melyek közül párat lehet hogy ismerősnek találsz. Arra kérlek, jelöld be, hogy az egyes számítógépes játék szereplők tetszenek vagy nem tetszenek Neked.

Itt olvashatod a [diplomatéma-kiírásomat](#).

Ha esetleg van valami ötleted, észrevételed, ne habozz, írd meg nekem e-mailben:

szysz@freemail.hu

Köszönettel:

Torma Szilvia

Bejelentkezés

[Üdvözöllek!](#) | [Belépés](#) |

Csatlakozás

Név:

Kor:

Játék1:

Jelszó:

Neme:

Játék2:

Jelszó megerősítés:

Játék3:

Játék4:

Rendben

Képek értékelése



Nagyit

- Nem tudom
- Nem tetszik
- Tetszik

- Nem tudom: 0
- Nem tetszik: -1
- Tetszik: 1

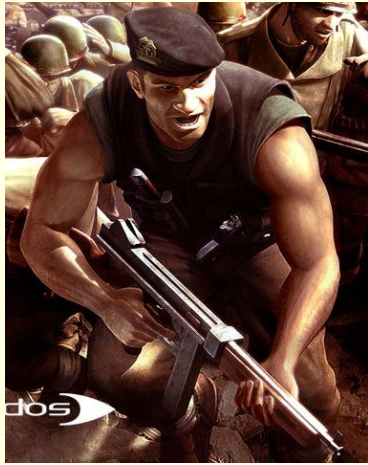
A legnépszerűbb képek



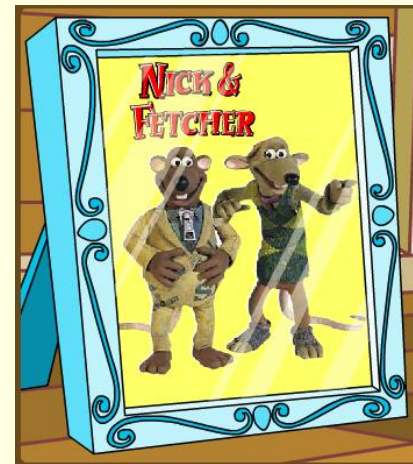
A fiúk szerinti legnépszerűbb képek



A lányok szerinti legnépszerűbb képek



A legnépszerűtlenebb képek



A fiúk szerinti legnépszerűtlenebb képek



A lányok szerinti legnépszerűtlenebb képek



Konklúzió

- Érdekes megfigyelni, hogy míg az öt legnépszerűbb játék nem akció típusú, sem az első, sem a második felmérés adatai alapján, a legnépszerűbb képek mégis az akció típusúak közül kerülnek ki.
- A Hollywoodi szuperprodukciókra egyre inkább jellemző, hogy elkészítik hozzájuk a számítógépes játékokat, legyen szó akár akciófilmről, akár meséről. Például a legújabbak közül az EA Games gondozásában a Catwoman (Macskanő) lövöldözős játék, és a Shark Tale (Cápamese) az Activision-tól, mely egy aranyos gyűjtögetős, mászkálós játék. Látható, hogy a film műfaja meghatározza a hozzá készülő játék műfaját.

További tervek

- Ezen felmérésekből levont konklúziók alapján új szereplők (avatarok) tervezése és készítése.
- Az avatarjaimat nem akció játékokhoz tervezem, hanem inkább vidámabb, kedvesebb figurák lesznek, hogy a mai generáció ne csak akcióhősökön nőjön fel.