

## Szűcs Veronika (informatika)

2014

1. Sik Lányi C , [Szűcs V.](#), Nyeki A  
Most Important in the Design: Focus on the Users' Needs, a Case Study  
In: Stephanidis Constantine Antona Margherita  
Universal Access in Human-Computer Interaction: Universal Access to Information and Knowledge . Konferencia helye, ideje: Heraklion , Görögország , 2014.06.22 -2014.06.27. Heraklion: Springer International Publishing, 2014. pp. 617-625.  
(ISBN:978-3-319-07439-9)  
Link(ek): [DOI](#)  
Könyvrészlet /Konferenciaközlemény /Tudományos [2718416]  
[ Admin láttamozott ]
2. Sik Lányi C , Szabó F , P. Csuti , [Szűcs V.](#), Nyeki A  
„Gardener” Serious Game for Stroke Patients  
In: K Miesenberger  
14th International Conference on Computers Helping People with Special Needs: Part I . Konferencia helye, ideje: Saint-Denis , Franciaország , 2014.07.09 -2014.07.11. pp. 272-275.  
Link(ek): [DOI](#), [Scopus](#)  
Egyéb konferenciaközlemény /Konferenciaközlemény /Tudományos [2718422]  
[ Admin láttamozott ]
3. Sik Lányi C , [Szűcs V.](#), Klung J  
"Logical Blocks" Multimedia Game Development for Students with Intellectual Disabilities  
In: Constantine Stephanidis  
HCI International 2014 - Posters' Extended Abstracts . Konferencia helye, ideje: Heraklion , Görögország , 2014.06.22 -2014.06.27. Heraklion: Springer International Publishing, 2014. pp. 371-375.  
(ISBN:978-3-319-07856-4)  
Link(ek): [DOI](#)  
Könyvrészlet /Absztrakt /Tudományos [2718431]  
[ Admin láttamozott ]
4. Sik Lányi C , [Szűcs V.](#), Szabo F , P. Csuti  
Color-check in the Stroke-rehabilitation games  
In: Paul Sharkey , Lena Pareto , Jorgen Broeren , Martin Rydmark  
10th International Conference on Disability, Virtual Reality and Associated Technologies . Konferencia helye, ideje: Gothenburg , Svédország , 2014.09.02 -2014.09.04. Gothenburg: University of Reading, 2014. pp. 393-397.  
(ISBN:978-0-7049-1546-6)  
Könyvrészlet /Konferenciaközlemény /Tudományos [2718450]  
[ Admin láttamozott ]
5. Sik Lányi C , [Szűcs V.](#)  
3D animációk készítése 2D példák alapján a „Virtuális valóság és alkalmazásai” óra keretében  
In: 20th Multimedia in Education Conference Proceedings . Konferencia helye, ideje: Sopron , Magyarország , 2014.06.05 -2014.06.06. pp. 12-15.  
Link(ek): [Egyéb URL](#)  
Egyéb konferenciaközlemény /Konferenciaközlemény /Tudományos [2718453]  
[ Admin láttamozott ]
6. Sik Lányi C , [Szűcs V.](#)  
Games applied for therapy in stroke tele-rehabilitation  
**INTERNATIONAL JOURNAL OF STROKE** 9:(3) pp. 300-303. (2014)  
9th World Stroke Congress. Isztambul, Törökország: 2014.10.22 -2014.10.25.  
Link(ek): [WoS](#)  
Folyóiratcikk /Szakcikk /Tudományos [2839366]  
[ Admin láttamozott ]
7. Sik Lányi C , [Szűcs V.](#), Stark J  
Virtual reality environments development for aphasic clients  
**INTERNATIONAL JOURNAL OF STROKE** 9: p. 241. (2014)  
9th World Stroke Congress. Isztambul, Törökország: 2014.10.22 -2014.10.25.  
Link(ek): [WoS](#)  
Folyóiratcikk /Szakcikk /Tudományos [2839418]  
[ Admin láttamozott ]

Nem vizsgált idéző: 1 Összesen: 1

8. Sik Lányi C , [Szücs V](#)  
 „StorkeBack” telemedicina rendszer  
 In: XXVII. Neumann Kollokvium . Konferencia helye, ideje: Szeged , Magyarország , 2014.11.21 -2014.11.22. p. 23.  
 Egyéb konferenciaközlemény /Konferenciaközlemény /Tudományos [2839476]  
 [ Admin láttamozott ]
9. [Szücs V](#), Paxian S , Sik Lányi C  
 Augmented Reality: Where it Started from and Where It's Going  
 In: Cecilia Sik Lanyi (szerk.)  
 The Thousand Faces of Virtual Reality . Rijeka: InTech, 2014. pp. 37-56.  
 (ISBN:978-953-51-1733-9)  
 Link(ek): [DOI](#)  
 Befoglaló mű link(ek): [DOI](#)  
 Könyvrészlet /Könyvfejezet /Tudományos [2839249]  
 [ Admin láttamozott ]

2013

10. Sik Lányi C , [Szücs V](#)  
 Abilities and limitations of assistive technologies in post-stroke therapy based on virtual/augmented reality: Assistive Technology: From Research to practice  
 In: P Encarnação (szerk.)  
 12th European AAATE conference . Konferencia helye, ideje: Vilamoura , Portugália , 2013.09.19 -2013.09.22. IOS Press, pp. 1087-1091.  
 Link(ek): [DOI](#)  
 Egyéb konferenciaközlemény /Konferenciaközlemény /Tudományos [2450619]  
 [ Admin láttamozott ]
11. Sik Lányi C , [Szücs V](#), Antal P , Dömök T , László E  
 Developing the „Birdie” game for stroke patients’ rehabilitation: Assistive Technology: From Research to practice  
 In: P Encarnação (szerk.)  
 12th European AAATE conference . Konferencia helye, ideje: Vilamoura , Portugália , 2013.09.19 -2013.09.22. IOS Press, pp. 1006-1012.  
 Link(ek): [DOI](#)  
 Egyéb konferenciaközlemény /Konferenciaközlemény /Tudományos [2450623]  
 [ Admin láttamozott ]
12. Sik Lányi C , [Szücs Veronika](#)  
 Telemedicina rendszer adatbázis-elemzése: Az e-Health kihívásai  
 In: Kósa István , Vassányi István (szerk.)  
 Az e-Health kihívásai. A XXVI. Neumann Kollokvium kiadványa . 210 p.  
 Konferencia helye, ideje: , Magyarország , 2013.11.22 -2013.11.23. Veszprém: Pannon Egyetem, 2013. pp. 187-191.  
 (ISBN:978-615-5044-90-8)  
 Befoglaló mű link(ek): [OSZK](#), [BME PA közlemény](#)  
 Könyvrészlet /Konferenciaközlemény /Tudományos [2505980]  
 [ Admin láttamozott ]

2012

13. Sik Lányi C , Dömök T. , [Szücs V.](#), László E.  
 “Break the Bricks” Serious Game for Stroke Patients  
 In: K Miesenberger  
 Lecture Notes in Computer Science . Berlin; Heidelberg: Springer Verlag, 2012. pp. 673-680.  
 (ISBN:978-3-642-31521-3)  
 Könyvrészlet /Szaktanulmány /Tudományos [2130854]  
 [ Admin láttamozott ]
14. Sik Lányi C , [Szücs V.](#), Dömök T. , László E.  
 Developing serious game for victims of stroke  
 In: P M Sharkey , E Klinger (szerk.)  
 9th International Conference on Disability: Virtual Reality and Associated Technologies Proceedings . Konferencia helye, ideje: Laval , Franciaország , 2012.09.10 -2012.09.12. pp. 503-506.  
 Egyéb konferenciaközlemény /Konferenciaközlemény /Tudományos [2135244]  
 [ Admin láttamozott ]